

Zabbix-счетчики мастера

Мастер должен возвращать Zabbix-серверу следующие счетчики:

- Версия (идентификатор сборки бинарного файла cctv-master)
 - build
- Uptime (время работы процесса)
 - uptime
- Потребляемая процессом память:
 - Виртуальная (всего)
 - vsz
 - Резидентная
 - rss
- Текущая длина очереди sql-запросов к БД (количество sql-запросов, ожидающих исполнения)
 - Сделал время пребывания в очереди последней начавшей обработку команды от портала или стримера
 - sql_queue_info.last_cmd_wait_time
 - sql_queue_info.last_cmd_wait_seconds
- Текущее состояние каждой камеры
 - Доступна/недоступна
 - ready
 - Включена/выключена
 - active
- Накопительные (с момента запуска процесса) счетчики по каждой камере
 - Получено оповещений о движении от камеры (FTP, SMTP, серверная детекция)
 - counter.motion
 - counter.motion.server
 - counter.motion.ftp
 - counter.motion.smtp
 - counter.motion.onvif
 - camera.counter.discovery
 - Обращаю внимание, что это абсолютно другой список, чем camera.discovery*
 - camera.counter.motion[CameraID]
 - camera.counter.motion.*[CameraID] (аналогично глобальным)

Zabbix-счетчики стримера

Стример должен возвращать Zabbix-серверу следующие счетчики:

- Версия (идентификатор сборки бинарного файла cctv-streamer)
- Uptime (время работы процесса)
- Потребляемая процессом память:
 - Виртуальная (всего)

- Резидентная
- Количество соединений (грабберов), которое стример установил с камерами
 - Всего
 - active_grabbers
 - В том числе основных потоков
 - main_grabbers
- Количество трансляций, которое пользователи установили с сервером
 - Всего
 - active_translators
 - Из них из архива
 - archive_translators
- Длина очереди записи на диск (количество кадров/пакетов, полученных от камер и ожидающих записи на диск)
 - write_queue_length
 - Только это ни в коем случае не кадры. Это буфера. И ни в коем случае не после получения от камер. А уже после накопления в буфера записи и после отправки этих буферов на запись.
- Накопительные (с момента запуска процесса) глобальные счетчики
 - Количество кадров, которые не были записаны на диск
 - counter.lost_frames
 - counter.lost_bytes
- Накопительные (с момента запуска процесса) счетчики по каждой камере
 - camera.counter.discovery
 - Получено байт от камеры
 - camera.counter.grab_frames[CameraID]
 - camera.counter.grab_bytes[CameraID]
 - Отправлено байт зрителям
 - camera.counter.trans_frames[CameraID]
 - camera.counter.trans_frame_bytes[CameraID]
 - camera.counter.trans_bytes[CameraID]
 - Записано байт в архив
 - camera.counter.write_bytes[CameraID]
 - Прочтено байт из архива
 - camera.counter.read_bytes[CameraID]
 - Количество кадров, которые не были записаны на диск
 - camera.counter.lost_frames[CameraID]
 - camera.counter.lost_bytes[CameraID]